

PHP – dinamikus flash

Tartalomjegyzék

PHP – DINAMIKUS FLASH.....	1
TARTALOMJEGYZÉK.....	1
EDDIG VOLT	1
MAI ANYAG.....	1
Flash generálása	1
MING.....	1
Példa alkalmazás készítése	5
MA MEGTANULTUK.....	7

Eddig volt

- PHP-ből adatbázis elérésének lehetősége

Mai anyag

- Flash generálása PHP-ből

Flash generálása

Több féle képpen lehet. Van egy libswf osztály, amivel lehet SWF, vagyis Flash fájlokat generálni. Ez nem érhető el Windows alatt. A MING objektum-orientált osztály viszont elérhető Windows és Linux alatt is. Flash fájlokat generálhatunk vele egyszerűen.

MING

Ming.php

```
<?php
//mozi létrehozása, méretezés, háttér beállítása
$movie=new SWFMovie();
$movie->setDimension(550,400);
$movie->setBackground(0xcc,0xcc,0xcc);
$movie->setRate(12);
//alakzat létrehozása, kitöltés beállítása, rajzolás
$squashshape=new SWFShape();
$squashshape->setRightFill(255,0,0);
$squashshape->drawLine(100,0);
$squashshape->drawLine(0,100);
$squashshape->drawLine(-100,0);
$squashshape->drawLine(0,-100);
//Mozihoz hozzáadjuk
$squaresymbol=$movie->add($squashshape);
//mozgatás
$squaresymbol->moveTo(100,100);
//kimentjük
$movie->save("square.swf");
?>
```

Ming2.php

```
<?php
//Új alakzat, kitöltéssel rajzolva
$s = new SWFShape();
$f = $s->addFill(0xff, 0xaa, 0);
$s->setRightFill($f);
```

```

    $s->movePenTo(-500, -500);
    $s->drawLineTo(500, -500);
    $s->drawLineTo(500, 1000);
    $s->drawLineTo(-500, 500);
    $s->drawLineTo(-500, -500);

//mozgatható grafikus elem, és forgatása
    $p = new SWFSprite();
    $i = $p->add($s);
    $i->setDepth(1);
    $p->nextFrame();

    for ($n=0; $n<23; ++$n) {
        $i->rotate(-15);
        $p->nextFrame();
    }

//mozi létrehozása
    $m = new SWFMovie();
    $m->setBackground(0xff, 0xff, 0xff);
    $m->setDimension(6000, 4000);

//mozihoz hozzáadjuk a mozgatható grafikus elemet, és elnevezzük
    $i = $m->add($p);
    $i->setDepth(1);
    $i->moveTo(-500,2000);
    $i->setName("box");

//Flash akciók hozzáadása
    $m->add(new SWFAction("box.x += 3;"));
    $m->nextFrame();
    $m->add(new SWFAction("gotoFrame(0); play();"));
    $m->nextFrame();

//Kiiratás a képernyőre

    header("Content-Type: application/x-shockwave-flash");
    // header("Accept-Ranges: bytes");
    // header("Content-Disposition: attachment; filename=pelda.swf");
    $m->output();
    // $m->save("ki.swf");
    ?>

```

Ming3.php

```

<?php
//Képátusztatás
    $p = new SWFMorph();

    $s = $p->getShapel();
    $s->setLine(0,0,0,0);

    $s->setLeftFill($s->addFill(0xff, 0, 0));
    $s->movePenTo(-1000,-1000);
    $s->drawLine(2000,0);
    $s->drawLine(0,2000);
    $s->drawLine(-2000,0);
    $s->drawLine(0,-2000);

    $s = $p->getShape2();
    $s->setLine(60,0,0,0);

```

```

$s->setLeftFill($s->addFill(0, 0, 0xff));
$s->movePenTo(0,-1000);
$s->drawLine(1000,1000);
$s->drawLine(-1000,1000);
$s->drawLine(-1000,-1000);
$s->drawLine(1000,-1000);

$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(3000,2000);
$m->setBackground(0xaa, 0xaa, 0xaa);

$i = $m->add($p);
$i->moveTo(1500,1000);

for($r=0.0; $r<=1.0; $r+=0.1)
{
    $i->setRatio($r);
    $m->nextFrame();
}

header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

Ming4.php

```

<?php
//betűtípus beállítása
$f = new SWFFont("_serif");
//Mozgatható grafikus elem
$p = new SWFSprite();

//címké létrehozása
function label($string)
{
    global $f;

    $t = new SWFTextField();
    $t->setFont($f);
    $t->addString($string);
    $t->setHeight(200);
    $t->setBounds(3200,200);
    return $t;
}

//címké hozzáadása a mozgatható grafikus elemhez
function addLabel($string)
{
    global $p;

    $i = $p->add(label($string));
    $p->nextFrame();
    $p->remove($i);
}

//Flash akció és címkék hozzáadása
$p->add(new SWFAction("stop();"));
addLabel("NO ACTION");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSE_UP");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSE_DOWN");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSE_OVER");
addLabel("SWFBUTTON_MOUSE_OUT");

```

```

addLabel("SWFBUTTON_MOUSE_UPOUTSIDE");
addLabel("SWFBUTTON_DRAG_OVER");
addLabel("SWFBUTTON_DRAG_OUT");

//négyzet alakzat létrehozása
function rect($r, $g, $b)
{
    $s = new SWFShape();
    $s->setRightFill($s->addFill($r, $g, $b));
    $s->drawLine(600,0);
    $s->drawLine(0,600);
    $s->drawLine(-600,0);
    $s->drawLine(0,-600);

    return $s;
}

//Flash gomb kinézete egér eseményekkor és akciói
$b = new SWFButton();
$b->addShape(rect(0xff, 0, 0), SWFBUTTON_UP | SWFBUTTON_HIT);
$b->addShape(rect(0, 0xff, 0), SWFBUTTON_OVER);
$b->addShape(rect(0, 0, 0xff), SWFBUTTON_DOWN);

$b->addAction(new SWFAction("getUrl('http://www.php.net/', '_self');"),
    SWFBUTTON_MOUSEUP);

$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(2);"),
    SWFBUTTON_MOUSEDOWN);

$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(3);"),
    SWFBUTTON_MOUSEOVER);

$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(4);"),
    SWFBUTTON_MOUSEOUT);

$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(5);"),
    SWFBUTTON_MOUSEUPOUTSIDE);

$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(6);"),
    SWFBUTTON_DRAGOVER);

$b->addAction(new SWFAction("setTarget('/label'); gotoFrame(7);"),
    SWFBUTTON_DRAGOUT);

//mozi létrehozása
$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(4000,3000);

//mozgatható grafikus elem hozzáadása és elnevezése
$i = $m->add($p);
$i->setName("label");
$i->moveTo(400,1900);

//gomb hozzáadása
$i = $m->add($b);
$i->moveTo(400,900);

//kiiratás a képernyőre
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

Példa alkalmazás készítése

Előzőhöz Flash grafikon generálása. SZERETI number mezőt veszünk fel az adatbázisba a zenek táblába (Hányan szeretik az a dalt?).

Megjelenítjük oszlopdigramban az első hármat. Az oszlopra kattintva növeljük az értéket.

Swf.html: megjeleníti a flash grafikon.

Mutat.php: generálja a flash grafikon.

Novel.php: növeli az adott azonosítójú dal szereti értékét.

Novel.php:

```
<?php
require "db.inc";
DB_connect();
DB_query("select szereti from zenek where zid=".$HTTP_GET_VARS['zid']);
if ($sor=DB_getnextrow()) {
    $db=$sor['SZERETI']+1;
}
DB_exec("update zenek set szereti=".$db." where
zid=".$HTTP_GET_VARS['zid']);
DB_disconnect();
header("location: swf.html");
?>
```

Swf.html:

```
<html>
<head>
<META HTTP-EQUIV="Expires" content="Wed, 2 Dec 1999 12:45 GMT">
<meta http-equiv="Cache-Control" content="no-cache"/>
</head>
<body>
<EMBED src="mutat.php" type=application/x-shockwave-flash width=100%
height=100%>
</body>
</html>
```

mutat.php

```
<?php
require "db.inc";
$b = new SWFButton();
    $s = new SWFShape();
//    $f = $s->addFill(new SWFBitmap(fopen("elte2.dbl","rb")));
    $s->setRightFill($f);
    $s->drawLine(75, 0);
    $s->drawLine(0, 75);
    $s->drawLine(-75, 0);
    $s->drawLine(0, -75);
    $b->addShape($s, SWFBUTTON_UP | SWFBUTTON_OVER | SWFBUTTON_HIT);
    $s = new SWFShape();
//    $f = $s->addFill(new SWFBitmap(fopen("elte3.dbl","rb")));
    $s->setRightFill($f);
    $s->drawLine(75, 0);
    $s->drawLine(0, 75);
    $s->drawLine(-75, 0);
    $s->drawLine(0, -75);
    $b->addShape($s, SWFBUTTON_DOWN);
    $b->addAction(new SWFAction("getURL('http://www.elte.hu/',
'_self');"), SWFBUTTON_MOUSEUP);
```

```

$m = new SWFMovie();
$m->setDimension(375, 375);
$m->add($b);

function
addButton($label,$xpos,$ypos,$width,$height,$red,$green,$blue,$params){
    global $m;
    $b = new SWFButton();
    $s = new SWFShape();
        $f = $s->addFill($red, $green, $blue);
    $s->setRightFill($f);
    $s->drawLine($width, 0);
    $s->drawLine(0, $height);
    $s->drawLine(-$width, 0);
    $s->drawLine(0, -$height);
    $b->addShape($s, SWFBUTTON_UP | SWFBUTTON_OVER |
SWFBUTTON_HIT);
    $s = new SWFShape();
        $f = $s->addFill($blue, $red, $green);
    $s->setRightFill($f);
    $s->drawLine($width, 0);
    $s->drawLine(0, $height);
    $s->drawLine(-$width, 0);
    $s->drawLine(0, -$height);
    $b->addShape($s, SWFBUTTON_DOWN);
    $s="getUrl('novel.php?'.$params.'', '_self');"
    $b->addAction(new SWFAction($s), SWFBUTTON_MOUSEUP);
    $i=$m->add($b);
    $i->moveTo($xpos,$ypos-$height);
    $l= new SWFTextField();
    $f = new SWFFont("_serif");
    $l->setFont($f);
    $l->addString($label);
    $l->setHeight(20);
    $i=$m->add($l);
    $i->moveTo($xpos,$ypos);
}

DB_connect();
DB_query("select ZID, CIM, SZERETI from zenek order by szereti
desc");
$i=0;
while (($sor=DB_getnextrow()) && ($i<3)) {
    $zid[$i]=$sor['ZID'];
    $cim[$i]=$sor['CIM'];
    $db[$i]=$sor['SZERETI'];
    $i++;
}
DB_disconnect();
$min=$db[0];
$i=1;
while ($i<3) {
    if ($db[$i]<$min) {
        $min=$db[$i];
    }
    $i++;
}
$max=$db[0];
$i=1;
while ($i<3) {
    if ($db[$i]>$max) {

```

```

        $max=$db[$i];
    }
    $i++;
}
for ($i=0;$i<3;$i++) {
    if ($max-$min!=0) {
        $db2[$i]=100+200*($db[$i]-$min)/($max-$min);
    } else {
        $db2[$i]=100;
    }

    $red[$i]= $i==0 ? 0xff : 0;
    $green[$i]= $i==1 ? 0xff : 0;
    $blue[$i]= $i==2 ? 0xff : 0;
    addButton($cim[$i].(".$db[$i]."),10+$i*120,350,30,$db2[$i],$red[$i]
,$green[$i],$blue[$i], "zid=".$zid[$i]);
}
header('Content-type: application/x-shockwave-flash');
$m->output();
?>

```

HF: általánosítani, ne csak az első három zenét írja ki.

Ma megtanultuk

- Flash generálását PHP-ből